

Puistosuunnitelma Kuikun asemakaava-alue / suunnitelmaehdotuksen hyväksyminen

Tekninen lautakunta 13.5.2026 § 32
81/10.03.01.00/2026

FCG Rakennettu Ympäristö Oy on suunnittelun puitesopimukseen perustuen laatinut Kuikun asemakaava-alueen puistosuunnitelmaehdotuksen. Suunnitelmaehdotus on pidetty maankäyttö- ja rakennusasetuksen 43 §:n mukaisesti julkisesti nähtävillä verkkosivuillamme <http://www.vihti.fi/kuulutukset> sekä Vihdin kunnan virastolla os. Asemantie 30, Nummela, 16.4. – 30.4.2026 välisenä aikana.

Suunnitelmaehdotuksesta on jätetty 1 kpl muistutuksia.

1. Muistutus, yksityishenkilö muistutuksessa esitti, että Haluamme kiinnittää huomionne Kuikun asemakaava-alueen puistosuunnitelmassa havaitsemiimme, meitä maanomistajia mietityttäviin osa-alueisiin:
 1. Uudet ojat
 - a) Kuikuntien reunaojat Vihdin kunnan omistaman maa-alueen pohjoisosassa
Kyseisellä alueella ja koko Kuikuntien asemakaava-alueella maasto viettää kohti Lusilantietä. Liitekarta 1:ssä on korkeuskäyrät tuotu tältä osin esiin eri värein: korkeuskäyrä 65 punaisella, 64 sinisellä ja 63 vihreällä värillä.
Kuikuntien kuivatus ja reunaojat on vastaisuudessakin tarkoituksenmukaisinta ohjata maaston viettävyyden mukaiseen suuntaan.
 - b) Asemakaava-alueen pohjois-/luoteisrajan uudet ojat
Liitekarta 2:ssa on nykyinen Kuikunmäki-kiinteistön tilakeskuksen eteläpuoleinen kohti Enäjärven rantaa kulkeva ojalinja merkitty vaalean sinisellä värillä. Tämä vanha ojalinja kulkee jo tontin 399-6 alueelta alkaen joko osin tai kokonaan tonttialueiden läpi aina tonttiin 399-12 asti. Pyydämme, että uusi avo-oyalinja tehdään noudattamaan asemakaava-alueen ja kiinteistön Kuikunmäki rajalinjaa.
 - c) Tonttien 399-12 ja 394-5 rajojen sisäpuolelle puistosuunnitelmassa merkityt uudet avo-ajat pyydämme siirrettäväksi tonttirajoille.
 2. Kunnallistekniikan (vesi- ja viemäriinjat) liittymispisteet
Koska jo aiemmin esillä olleessa Kuikun asemakaava-alueen katusuunnitelmassa ja nyt kyseessä olevassa puistosuunnitelmassa ei ole vielä merkitty suurelle osalle tonteista kunnallistekniikan liittymispisteitä, pyydämme, että jokaiselle asemakaavan mukaiselle tontille järjestetään tontin rajalle tulevat asianmukaiset liittymät.
 3. Kunnallistekniikan (vesi- ja viemäri-) linjat
Pyydämme vielä tarkastelemaan mahdollisuutta jatkaa tonttien 345-6 ja 7 rajalle menevää vesi- ja viemäriinjaa tonttien 345-5 ja 6 väliselle rajalle asti, etenkin kun maanpinnan taso on melko samalla tasolla molemmissa rajapisteissä ja noin metrin korkeammalla kuin

rakennettavaan jätevesipumppaamoon vievä jätevesilinja tonttien 395-2 ja 3 etelärajan tuntumassa.

Kaavaneuvottelujen yhteydessä saamiemme tietojen pohjalta olemme varautuneet siihen, että lähinnä Enäjärven rantaa oleville tonteille (esim. 399-12) on rakennettava tonttikohtainen pumppaamo, jos rinneratkaisutalon alakertaan tehdään vesipiste.

Lusilantien eteläpuolen tonttien osalta ei maanomistajia ole informoitu vastaavista mahdollisista tonttiratkaisuista.

Vastine muistutukseen 1:

1. Uudet ojat:

a) Kuikuntien tasaus tarkentuu rakentamissuunnittelun yhteydessä
b, c) Ojat siirretään tonttien ulkopuolelle

2. Kunnallistekniikan (vesi- ja viemäri- ja viemäri-) liittymäpisteet:

-Liittymispisteet tarkentuvat rakentamissuunnittelun yhteydessä ja jokaiseen kaavan mukaisen tontin rajan tuntumaan rakennetaan kiinteistölle vesi- ja viemäri-liittymispiste.

3. Kunnallistekniikan (vesi- ja viemäri-) linjat:

- Vesihuollon yleissuunnittelun yhteydessä kiinteistön 394/5 osalta todettiin jätevesiviemäriin toteuttaminen viettoviemäriä teknisesti haastavaksi. Toteutustapa tarkastellaan rakentamissuunnittelun yhteydessä teknisin osin tarkemmin.

Muistutukset ovat lyhentämättömänä esityslistan oheismateriaalina.

Toimivalta	Hallintosääntö 27 § kohta 10
Valmistelija	Jarkko Hämäläinen etunimi.sukunimi(at)vihti.fi, p. 044 4675 393
Esittelijä	Tekninen johtaja Ville Könönen
Ehdotus	Tekninen lautakunta hyväksyy Kuikun asemakaava-alueen puistosuunnitelmamuutosehdotuksen.
Päätös	Tekninen lautakunta hyväksyi Kuikun asemakaava-alueen puistosuunnitelmamuutosehdotuksen.
Tiedoksi	