

Vuoden 2025 hyvinvointiavustusten tilitys / raportointi

Hyvinvointilautakunta 05.02.2026 § 11
468/02.05.01.00/2024

Vihdin kunnan 1.1.2024 voimaan astuneen Avustus- ja stipendisäännön mukaisesti vuonna 2025 hyvinvointiavustusta saaneet tahot ovat velvollisia raportoimaan avustuksen käytöstä kahden kuukauden kuluttua avustettavan hankkeen päättymisestä. Raportoinnista tulee käydä ilmi hankkeen talouden sekä hankehakemuksessa esitellyn toiminnan toteutuminen.

Hyvinvointiavustuksella tuetaan kuntalaisten hyvinvointia tukevia hankkeita, jotka ovat kestoaltaan vähintään vuoden mittaisia. Hyvinvointilautakunta on myöntänyt kokouksessaan (13.2.2025 § 7) hyvinvointiavustusta:

- Vihdin Kuvataidekoulun Kannatusyhdistys Ry:n Perhekuvistoiminnan käynnistämishankkeelle 4100 €
- Luoteis-Uusimaan tanssiyhdistys Vinha Ry:n 65+ -ikäisten nykytanssitoiminnan käynnistämishankkeelle 2000

Ja kokouksessaan (18.9.2025 § 41) hyvinvointiavustusta:

- Diaconia Vihti Ry:n järjestämään Ahteelan Olkkaritoimintaan 16 900 €.

Näistä Kuvataidekoulun kannatusyhdistys Ry:n Perhekuvistoiminnan hankeaika loppui 31.12.2025 ja hankkeesta on toimitettu Avustus- ja stipendisäännön mukainen raportti määräaikaan mennessä 16.1.2026.

Toimivalta	Vihdin kunnan hallintosääntö 22 § Toimielimen yleinen päätösvalta ja 25 § Hyvinvointilautakunta. Vihdin kunnan avustus- ja stipendisääntö.
Valmistelija	Meri-Tuuli Risti etunimi.sukunimi(at)vihti.fi, p. 0440 421 351
Esittelijä	Sivistys- ja hyvinvointijohtaja Mari Haapanen
Ehdotus	Hyvinvointilautakunta päättää 1) todeta, ettei raportointien käsittelyyn esteellisiä ole läsnä tätä pykälää käsiteltäessä; 2) hyväksyä Vihdin Kuvataidekoulun Kannatusyhdistys Ry:n hankkeen raportin; 3) tarkastaa tämän pykälän kokouksessa
Päätös	Hyvinvointilautakunta 1) totesi, ettei raportointien käsittelyyn esteellisiä ole läsnä tätä pykälää käsiteltäessä;

- 2) hyväksyi Vihdin Kuvataidekoulun Kannatusyhdistys Ry:n hankkeen raportin;
- 3) tarkasti tämän pykälän kokouksessa

Tiedoksi

Vihdin Kuvataidekoulun Kannatusyhdistys Ry